Тестирование web-сайта

https://vaccina.info/

Тестовая стратегия 1.0

**Автор**: Intern QA, стажер QA

**Ольга Гаврилец**

Новосибирск, 2023 г.

История изменений согласно STLS Waterfall

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| 11.08.23 | 01.00 | Анализ требований, обсуждение | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA  **Елена Савинова** Project Manager |
| 22.08.23 | 01.01 | Написание тестовой стратегии | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA |
|  | 01.02 | Написание тестовых сценариев | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA |
|  | 01.03 | Составление плана тестирования | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA |
|  | 01.00 | Написание тест-кейсов | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA |
|  | 01.04 | Настройка окружения и оборудования, поиск и установка дополнительных программ | Ольга Гаврилец  Intern QA, стажер QA |
|  | 01.05 | Выполнение тестирования согласно плану и тест-кейсов | Ольга Гаврилец  Intern QA, стажер QA |
|  | 01.06 | Анализ результатов тестирования | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA |
|  | 01.07 | Составление отчета по результатам теста | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA |
|  | 01.08 | Баг-репорт | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA |
|  | 01.09 | Написание комментариев результатам тестирования | Ольга Гаврилец Intern QA, стажер QA |

Оглавление

[1. Введение 4](#_Toc141267700)

[2. Типы проводимого тестирования 5](#_Toc141267701)

[3. Части системы, которые будут протестированы 6](#_Toc141267704)

[4. Окружение для работы. 6](#_Toc141267705)

[5. Виды тестовой документации, которые будут составляться в процессе тестирования, обоснование выбора. 6](#_Toc141267707)

[6. Техники тест-дизайна, использованные при формировании тест-кейсов 7](#_Toc141267708)

[7. Время проведения тестирования (время начала, время окончания каждого типа тестирования). 7](#_Toc141267709)

[8. Когда тестирование можно будет считать завершённым? 8](#_Toc141267710)

**Тестовая стратегия**

# Введение

Объектом написания тестовой стратегии и последующего является **Веб-сайт АНО «Коллективный иммунитет»** [**https://vaccina.info/**](https://vaccina.info/)

Конкретно, два его модуля:

1. Магазин – <https://shop.vaccina.info/>
2. Пожертвования – функционал отправки пожертвований <https://vaccina.info/donate>

**Веб-сайт АНО «Коллективный иммунитет»** [**https://vaccina.info/**](https://vaccina.info/)

- это информационный сайт для лиц любого возраста и пола, о вакцинопрофилактике, способах введений вакцин и различной правовой и медицинской информацией по теме.

**Подход** к тестированию [**https://vaccina.info/**](https://vaccina.info/)с точки зрения пользователя

**Основной функционал:**

1. Панель навигации
2. Переход по вкладкам с выпадающим списком на страницы с текстом
3. В основном, текстовый контент
4. Есть несколько видео
5. Файлы для скачивания в pdf
6. Опросники в google doc
7. Магазин – <https://shop.vaccina.info/>
8. Пожертвования – <https://vaccina.info/donate>

**Ресурсы**

Так как нет технического задания от компании в т.ч. severities проекта, и штат команды ограничен одним человеком, то подход к написанию стратегии и дальнейшей работе по ней целиком зависит от **здравого смысла** и **опыта** автора, временных ресурсов **в 16 дней**.

**Об авторе**

Тестирование будет проводить **Ольга Гаврилец** Intern QA, стажер QA - недавно закончила обучение по совместной программе Томского Государственного Университета (ТГУ) и Школы21 (СберБанк).

В процессе обучения я получила опыт написания необходимых тестовых артефактов и функционального ручного тестирования цифровых продуктов.

# Типы проводимого тестирования

**- Функциональное тестирование -** тестирование **ДВУХ** модулей веб-сайта для проверки их работоспособности.

Магазин – <https://shop.vaccina.info/>

Пожертвования – <https://vaccina.info/donate>

**- Тестирование совместимости**: проверка работы приложения на различных браузерах, операционных системах и устройствах, чтобы убедиться, что оно хорошо адаптировано для разных платформ

- yandex, chrome, firefox ; windows, iOS.

**- Тестирование производительности - нагрузочное тестирование**: измерение и проверка производительности веб-приложения, включая время загрузки страниц, отклик сервера и быстродействие при выполнении различных операций при помощи

* <https://www.dotcom-tools.com/>, https://loaddy.com/
* DevTools:
* Вкладка Console - просмотр отсутствия ошибок в запросах при взаимодействии пользователя с приложением;
* Вкладка Performance Insights - время, необходимое для отображения страницы, время загрузки сетевых ресурсов и для интерактивности страницы;
* Вкладка "Performance" - Кнопка "start profiling and reload page" на вкладке "Performance" в Chrome DevTools позволяет пользователям проводить анализ производительности веб-сайта и просматривать подробную информацию о загрузке и рендеринге страницы

**- UX тестирование** проверка удобства использования сервиса

- формы регистрации и входа

**- UI тестирование -** проверка удобства использования интерфейса и соответствия дизайну, а также тестирование внешнего вида и навигации.

# Части системы, которые будут протестированы

1. Магазин – <https://shop.vaccina.info/>
2. Пожертвования – <https://vaccina.info/donate>
3. UI компоненты, влияющие работу с платформой, и сообщения от системы;
4. UX компоненты, влияющие работу с платформой, и сообщения от системы.

# Окружение для работы.

# Windows 7, 2009, 64-разрядная

* Google Chome Версия 109.0.5414.120 (Официальная сборка), (64 бит)
* Mozilla FireFox 115.0.2 (64-разрядный)
* Iphone 7 iOS 15.7.3
* <https://www.dotcom-tools.com/>
* VS Code
* TestIT
* JetBrains

# Виды тестовой документации, которые будут составляться в процессе тестирования, обоснование выбора.

- тестовая стратегия

- тестовые сценарии

- тест-план

- тестовые кейсы

- отчет о тестировании

- баг репорт

- личные комментарии

# 

# Техники тест-дизайна, использованные при формировании тест-кейсов

- позитивное тестирование

- тестирование граничных значений (суммы пожертвований)

- многопользовательское тестирование: позволяет проверить, как система ведет себя при одновременном использовании несколькими пользователями

- тестирование производительности: насколько успешно система обрабатывает большое количество данных или запросов, чтобы определить наличие узких мест или проблем с производительностью.

- тестирование безопасности: возможности несанкционированного доступа

- диаграмма состояний

- причинно-следственный анализ

## 7. Время проведения тестирования (время начала, время окончания каждого типа тестирования).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **начало** | **окончание** |
|  | Функциональное тестирование |  |  |
|  | Тестирование совместимости |  |  |
|  | Нагрузочное тестирование |  |  |
|  | UX тестирование |  |  |
|  | UI тестирование |  |  |

# 8. Когда тестирование можно будет считать завершённым?

# Тестирование можно будет считать завершённым когда:

- **запланированные** тестовые задания успешно **выполнены**;

- отчеты о багах сделаны и направлены ответственным за проект;

- дефекты с критичным и высоким уровнем приоритета закрыты;

- соответствующие регрессивные сценарии успешно проведены.

На практике: окончательное решение о завершении тестирования принимается командой разработчиков и тестировщиков на основе полученных результатов и утверждений заказчика или руководства проекта.